Problém set - 0 - Scratch

Je na čase si zvoliť svoje vlastné dobrodružstvo! Tvojou úlohou je jednoducho implementovať v Scratch-i akýkoľvek projekt podľa vlastného výberu. Môže to byť interaktívny príbeh, hra, animácia, alebo čokoľvek iné ak splní nasledovné požiadavky.

* Tvoj projekt musí mať niečo **spoločné s Fajnorkou**
* Tvoj projekt musí mať aspoň **tri postavy**
* Tvoj projekt musí mať aspoň **štyri skripty** dohromady (nie je štyri na jednu postavu)
* Tvoj projekt musí obsahovať aspoň **dve podmienky, dva cykly, dve premenné**.
* Tvoj projekt musí obsahovať aspoň **jeden zvuk**.
* Tvoj projekt musí byť komplexnejší ako tie na hodine.

Môžu ti prísť nápomocné tieto [tutoriály](https://scratch.mit.edu/projects/409143866/editor) alebo [projekty pre začiatočníkov](https://scratch.mit.edu/starter-projects). Pre inšpiráciu môžeš preskúmať aj [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu/explore/projects/all). Ale skús vymyslieť nejaký nápad sám a potom sa pusti do jeho realizácie. Nesnaž sa však implementovať celý projekt naraz: choď jeden kus za druhým. Inými slovami, rob malé kroky: napíš trochu kódu (t.j. presuň niekoľko Scratch blokov), otestuj, napíš trochu viac, otestuj atď. A nezabudni vyberať *Súbor > Ulož* každých pár minút, aby si neprišiel o prácu!

## Ako odovzdať?

1. Prekontroluj, či si naozaj splnil všetky náležitosti zadania spomenuté vyššie.
2. Vo svojom projekte vyber *Súbor > Ulož do počítača*, čím ti stiahne súbor s príponou *.sb3*
3. Súbor premenuj podľa vzoru *Meno\_Priezvisko\_Trieda\_NázovHry.sb3*

Napríklad:

*Žiak Bohuš Fajnorák z tretej D s názvom hry Doom Fajnorka* odovzdá súbor s názvom *Bohus\_Fajnorak\_3D\_DoomFajnorka.sb3*

AK NEODOVYDÁŠ V TOMTO FORMÁTE, UČITEĽ SA TVOJOU PRÁCOU NEBUDE ZAOBERAŤ A BUDE JU POVAŽOVAŤ ZA NEODOVZDANÚ.

# Hodnotenie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Kategória | Body |
| 1 | Projekt má niečo spoločné s Fajnorkou | 3 |
| 2 | Projekt má aspoň tri postavy | 3 |
| 3 | Projekt má štyri skripty | 4 |
| 4 | Projekt má dve podmienky | 2 |
| 5 | Projekt má dva cykly | 2 |
| 6 | Projekt má dve premenné | 4 |
| 7 | Projekt má jeden zvuk | 2 |
|  | POČET BODOV SPOLU | 20 |